# Пояснительная записка к проекту “Singing cat ”.

* Название: Singing cat
* Авторы: Ванькина Юлия (реализация окна игры), Мочалова Ксения (реализация меню).
* Описание: Идея заключалась в создании игры с механикой передвижения из мобильной игры Doet Cat’s. Главный герой изображен в виде кота, передвигающегося под музыку и главной целью, является набрать как можно больше очков.
* Описание реализации:

Процесс разработки включал в себя следующие этапы:

* + Создание окна игрового процесса и создание ГГ – создание главного героя, его передвижение, создание мороженных и конфет, имитация того, что котик съел предметы.
  + Добавление окон старта - при запуске приложения встречает логотип, кнопка старта, таблицы лидеров и выхода.
  + Добавление фона и добавление фоновой музыки

Классы:

* В меню создали класс Button – отвечает за создание кнопок
* Для игрового окна созданы несколько классов:
  + - * + Класс Cat – отвечает за создание персонажа
        + Класс Candy – отвечает за создание конфет
        + Класс Ice\_cream – отвечает за создание мороженного
* Игра была разработана на базе библиотеки pygame.